



Aracruz

Câmara Municipal de

ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

EXMº SENHORES VEREADORES DA MESA DIRETORA DA CÂMARA MUNICIPAL DE ARACRUZ-ES.

O vereador José Gomes dos Santos, infra-assinado, **vereador** em pleno exercício de suas funções legislativas, vem mui respeitosamente, requerer a Vossa Excelência, com fundamento no Art. 102, Parágrafo único, combinado com o art. 106, II do Regimento Interno o encaminhamento ao Prefeito Municipal das Indicações ora apresentadas.

INDICAÇÃO Nº 2019

Indico ao Exmo. Sr Prefeito Municipal que providencie junto à secretaria responsável, Legalização dos Terrenos, Pavimentação Asfáltica; Construção de Galerias Pluviais; Instalações de Esgotamento Sanitário e Construções de Calçada cidadão em todas as ruas do Bairro Portelinha - Aracruz/ES.

JUSTIFICATIVA

A necessidade da presente indicação prende-se ao fato de que, a pavimentação é a única alternativa para solucionar o problema da poeira, lama, é esgoto que afeta diretamente a vida dos moradores. A poeira que além de sujar a casa e empoeirar os moveis tem provocados problemas graves de saúde em crianças e idosos, já no período das chuvas a situação também se agrava, além da lama, poças d'água e as fortes chuvas aliadas à força da enxurrada, provocam aberturas de grandes buracos nas ruas do Bairro, muitos moradores, inclusive ficam impossibilitados de chegar as suas residências, devido às crateras que se formam nas Ruas, No local não existe infraestrutura nem saneamento básico, e o atual uso da fossa compromete a saúde dos moradores. A obra solicitada é uma reivindicação antiga dos moradores, e a realização desta obra vai beneficiar as pessoas que residem no bairro, os comerciantes que atuam na região, além de valorizar os imóveis, melhorar a logística, a estética e o embelezamento do Bairro.

Esperando ter demonstrado a real necessidade da presente indicação, subscrevo-me.

Aracruz/ES, 25 de julho de 2019.

Atenciosamente,



Aracruz

Câmara Municipal de

ESTADO DO ESPIRITO SANTO

JOSÉ GOMES DOS SANTOS (LULA)
Vereador-PRTB