



# *Câmara Municipal de Aracruz*

ESTADO DO ESPIRITO SANTO

INDICAÇÃO Nº. 415/2014

VISTO  
23/05/2014  
Presidente da Câmara

Indico ao Senhor Prefeito Municipal, que por meio da Secretaria responsável, providencie a reforma da quadra poliesportiva localizada em área municipal de lazer no Bairro Padre Bauer (Cohab Coqueiral), com reposição de lâmpadas, conserto de piso, troca das traves e reparo no alambrado na referida quadra.

## JUSTIFICATIVA

Entre as reivindicações dos moradores do Bairro Padre Bauer (Cohab) encaminhadas a este Vereador durante sua visita ao bairro, ocorrida em 20 de maio de 2014, figura a veemente solicitação por reforma na quadra poliesportiva localizada em área municipal de lazer no Bairro Padre Bauer, com reposição de lâmpadas, conserto de piso, troca das traves e reparo no alambrado na referida quadra.

De acordo com os moradores, tal quadra poliesportiva foi transformada em alvo de depredação pela ação do tempo e também pela ação de pessoas "que não têm noção de bem público e comum" (sic); além de apresentar-se subutilizada, uma vez que os moradores do bairro relatam não haver atividades organizadas sistemáticas sendo desenvolvidas no local no atual momento.

Diante destes fatos, apontam que a reforma da quadra poliesportiva cria condições para que programas e/ou outras atividades voltadas não apenas aos jovens, mas principalmente a eles, possam ser planejados e implantados, uma vez que a estrutura para tal já existe, bastando apenas ser colocada em condições adequadas para o uso.

Além destes, os moradores destacam que o espaço em condições de descuido e desuso converte-se em ambiente para o encontro de jovens para consumo de drogas e/ou para o desempenho de ações que colocam em risco a segurança no bairro.

Sendo assim, observamos que as considerações tecidas acima justifiquem a apresentação da indicação para a Reforma da Quadra Poliesportiva do Bairro Padre Bauer (Cohab Coqueiral).

Aracruz/ES, 21 de maio de 2014.

Atenciosamente,

  
JEINISON RAMPINELLI LECCO  
VEREADOR